

HRFC Magazin

Fontos közlemények:

- > Megjelent az rFactor 2 Beta
- > Elindult pilótaprogramunk
- > Megalakult Magyarország első szimulátoros csapata
- > Botrány a hazai szimulátor világban?

Megjelent az rFactor 2 Beta

Több mint 3 évnyi fejlesztés után az ISI végre kiadta az rfactor 2 beta verzióját. Az első nap az ISI szervezete annyira le volt lassulva, hogy percekkel kellett várni amíg a loaderben betöltött

berei folyamatosan azonnal vannak, hogy az ígért új elemeket tökélyre fejlesszék. Valószínűnek tartom, hogy nem akartak csalódást okozni azzal, hogy egy kiforratlan játékot tárnak fel a publikum előtt. Mindenesetre tény, hogy a grafika, és fizika találó lett, és sokkal ígéretesebbnek tűnik, mint az rfactor 1 volt. Nem vagyok egyedül, ha azt mondom, hogy nagyon bízom benne, hogy a teljes

talán nem elfogultság beszél ilyenkor az emberből hanem pusztán tény. A világon ezzel a játékkal játszanak a legtöbben a szimulátorosok, ezzel fut a legtöbb liga, Magyarországon is, és megkockáztatom azt a kijelentést, sőt nem is kockáztatás, hiszen tény, hogy a codemasters által generált F1 2010, és 2011 messze nem azt hozta amit vártak tőle az emberek. Így joggal mondhatjuk, hogy az rfactor 1-2 a szimulátorozás legnagyobb játéka



az account rész. De sajnos azt kell, hogy mondjam, amennyire vártuk, annyira csalódnunk is kellett. Rendeteg minden nem kerül be, eleddig a verzióba, mely arra enged következtetni, hogy az ISI szakem-

játék érkezéséig nagyon sok minden javítva lesz, és megérkeznek a legnagyobb újítások is, melyek még realiztikusabbá, és még izgalmasabbá teszik majd a szimulátorozás valaha volt legnagyobb játékát. Egyál-



Útjára indul az utolsó rFactoros szezon

Most már biztosra vehető, hogy ez lesz az utolsó szezonja rFactoron az F1RFT ligának. A nyári ligatalálkozóig kiderül, hogy melyik platformra váltunk. Az rFactor2 késése miatt elképzelhető, hogy a RACE07-es Formula 2011-el fogjuk folytatni. Ami fontosabb ennél az az, hogy máától elindítottuk az maratoni

tavaszi szezont, ahol is 19



futamot zsinórban kell teljesíteni hétről hétre.

Az első nyitó futam az Ausztrál Melbourne-ben lesz 2011. január 26 án. 18,30 kor időmérő (3 etap), 19.40 futam. A nyitó futamon 44 kört kell teljesíteni a DRS és KERS, illetve a 8 motoros- és gumi szabállyal, hasonlóan az első 2011-es szezonhoz. A lágy - kemény gumiszettel (ezüst) lehet csak felmenni a szerverre. Lásd versenynaplótár 2011.



Beindult pilótaprogramunk



Sajnálatos módon nagyon kevés az olyan oldal vagy szervezet, amely támogatná az ígéretes magyar autóversenyzőket. Ezt meglegelve úgy döntöttünk, hogy indítunk egy olyan programot, amely ha kicsivel is, de támogatja a tehetséges versenyzőket. Senkinek nem kell más tennie, mint felkeres minket, és ha úgy látjuk, hogy érdemes vele együtt dolgozni, akkor minden erőnkkel azon leszünk, hogy olyan embereket ke-

ressünk számukra, akik hajlandók anyagilag is



támogatni őket, hogy megvalósítsák álmaikat. Mi összeállítunk számukra egy média programot, hiszen legfőbb tevékenységünk a

nagyközönség tájékoztatása bármilyen hírről a magyar szimulátor, és autósport világban. Cserébe a támogatásért, csak annyit kérünk, hogy az általunk támogatott pilóták a mi logónkat rátéve az autókra versenyezzenek. Jelenleg 2 biztos támogatottunk van, vékony Márton mátészalkai rallyversenyző, és a szerintem mindenki által ismert Rátkai János go-kart pilóta, aki idén élete legnehezebb szezonjára készül.

A TV szabályzata mindenkire vonatkozik, nem kivételeznek senkivel sem.

Botrány a szimulátorozásban?

A héten látott napvilágra egy nem túl nagy de annál jelentősebb vita a Maszosz vezetője Sompir, és a simsporttv vezetősége között. Az egész dolog annyiból indult, hogy sompir, a futam napján rakta ki oldalára a futam időpontját (hangsúlyozom azok volt)

és a plakátot. A simsporttv-hoz semmilyen értesítés



nem érkezett, hogy mikor, hol, és milyen futam lesz. Sem festések, sem plakát nem érkezett hozzájuk, így az idénnyitó futam nem

kerül adásba a Simspottvn. Az sstv vezetője admiral a következőket mondta: A TV szabályzata mindenkire vonatkozik, nem kivételeznek senkivel sem. Aki nem tartja be a szerződés rá eső részét, úgy megtagadhatják a futam közvetítését.

Megalakult Magyarország első önálló sim csapata

A VG Motorsport nevű szervezet 2011-ben lett megalapítva azzal a céllal hogy a szimulátor ligákban tehetséges versenyzőket indítson el a különféle bajnokságokban.

Vargovics Gergő vezetősé-vel elindul hazánk első önálló szimulátor csapata, amely lehetőséget ajánl mindenkinek, aki úgy érzi, hogy szimulátorozásba vág. Segítenek a pilóta tehetségéhez mérten ligát

találni, ahol a legtöbb siker érheti, és segítheti a fejlődében.



Bemutatkozik az ASZK

Az autó szimulátor karrier egy összetett játék, ami lehetőséget biztosít a szimulátorozni vágyó pilóták fejlődésének, valamint stratégiai jellegű játéklehetőséget és karriert kínál a csapatvezetőknek. A játékrendszer jelenleg 1 géposztályt foglal magába: Formula Hungary. A későbbiekben szeretnénk kibővíteni a Formula-1-es géposztállyal is! A játékba belépők a Formula Hungary szériában kezdenek, mint csapatve-

zető, vagy pilóta. A játék folyamán folyamatosan fejlődhetnek bajnokságot nyerhetnek. A játék szabályrendszere úgy lett megalkotva, hogy a különböző karrier beteljesítése során csapatban kell együtt dolgozni, így színesebbé és izgalmasabbá téve a játékot. Az autósportot kedvelők megtalálhatják a nekik megfelelő karriert, hiszen aki nem jó pilóta az lehet, hogy jó stratégiai képességekkel rendelkezik, vagy jó megfigyelőként gyarapítja csapata pénzeszközeit.

Mindenképpen érdemes kipróbálni ezt a ligát, hiszen sosem látott izgalmak, és lehetőségek jellemzik.



Szavazás az rfactor2 betaról.

Az oldalon közzétettünk egy szavazást, hogy ti akik minden nap megnézték az oldalt, mi gondoltok, hogy milyen lett az rf 2 beta. Nos a szavazást lezárva azt állapítottuk meg, hogy az olvasók nagy többsége inkább mér várna a teljes játékra a folyamatos használatba vétel előtt. Merész

kijelentés, de ahogyan már a főoldalon is említettük, nem lett annyira lenyűgöző egyelőre amennyire a nagy többség várta, így joggal lett a szavazás végeredménye olyan amilyen.

„joggal lett a szavazás végeredménye olyan amilyen.”

Változik az rfactor film

Hivatalosan is megerősítettük, hogy a Watanabe Movies, Blitz Movies, Jensen Entertainment és a ZSBenceVideo által készített rFactor - The Movie az előre megtervezett formában nem fog megjelenni, ugyanis hosszas mérlegelés, jegyzetelés után sem tudtak olyan megoldást találni, hogy a forgatókönyv és az eltervezett történet minden elemét bemutassák a filmben.

Az eredetileg 90 percesre tervezett film teljes történetének bemutatása esetleg két részben valósulhatott meg, ám ezt a készítők nem akarták. Az időnek értéke van, és egy olyan formában kerül bemutatásra a film, ami nem csak időt spórol meg, de sokkal részletesebben mutathatja be a történetet.

Az rFactor 2 megjelenésével egy új időszak veszi kezdetét a szimulátorok világában



de minden bizonnyal arra még várni kell, hogy teljes egészében átálljanak az rFactor 2-re a szimulátorosok. Az alábbi cikkben megtalálható a hivatalos közlemény.

" Bár az rFactor 2 megjelent, még messze elmaradt a tökéletes szinttől. A célunk tehát még életben tartani az első rész hírnevét, akár két éven keresztül. Ha minden jól megy, egy TV sorozatként fog bemutatkozni az rFactor - The Movie, természetesen más néven.

Egyelőre nem tudni, hogy lesz-e valahol adva, ezekről még nem esett szó, de az már biztos, hogy a legnépszerűbb videómegosztó oldalon fent lesz. A terv ugyanaz, masszív történet, több cselekményszálal, egy vadiúj narrátorral (amit eddig még senki sem hallhatott), valamint rengeteg móddal és pályával. Célunk, hogy az összes elérhető jó minőségű pályát és autót beleépítsük a történetbe. A CHALLENGE névre keresztelt rFactor filmsoport forgatókönyve már két évadra megvan, a jövőben pedig folytatni fogjuk ennek írását. Az első évad bemutatása 2012 nyár végére esedékes, de erről lesz hivatalos tájékoztatás is."



Ennek sajnos hátránya is van, körülbelül 25 percnyi anyag készült el a filmről, amit már fel is dolgoztak, ebben pedig nincs benne a főcím. Ezeket most hátra kell hagyni, és egy más koncepció alapján kell a filmet leforgatni. A terv szerint

egy epizód 20-22 perc lesz, és minden évadban lesznek különleges epizódok, amelyek akár 30 percesek is lehetnek.

Teljes stáb: Forgatókönyv: Blitz Video, Watanabe Movies
Történet: Jensen Entertainment Opera-
tőr: Watanabe Movies Vágás: Watanabe
Movies Látvány: Blitz Video Kreatív
munkatárs: ZSBenceVideo, ArnoldH,
SikiGT, Blitz Hivatalos támogatók:
Simracing, ProGamersLeague, HunWel,
TotalRacing, SimRacingZone, VirtualR,
SimRacingNews, SimsportTV, rFactor
hírek, OBHunracing, HSW Hivatalos
weboldal: <http://thefactormovie.try.hu>
Megjelenés: 2012 nyár/ősz - SEASON 1
EPISODE 1 - Prologue Felbontás:
1280x720 Képmínőség: HD Hangminő-
ség: HQ Nyelv: magyar Felirat: angol
Forrás: <http://www.totalracing.hu>

Köszönjük a bizalmat

Ezen cikk írása közben állítottunk fel teljes mértékű látogatottsági, illetve olvasottsági rekordot. Mindenkinek nagyon köszönjük, aki napról napra megnézi az oldalt, friss hírért, és információért. Számtalanszor elmondtuk már, hogy mi azért vagyunk, hogy ti a legjobb, legszínvonalasabb, és legérdekesebb híreket kapjátok kézhez nap mint nap. Most már hárman

dolgozunk azért, hogy mindez megvalósuljon. Erünk titeket, hogy ezentúl is legyetek rendszeres olvasói az oldalnak.

